

# Eufraat & Tigris - Ienen

## KORTE BESCHRIJVING

De spelers proberen door middel van het uitbreiden van verschillende koninkrijken en het winnen van conflicten punten te scoren in alle categorieën.

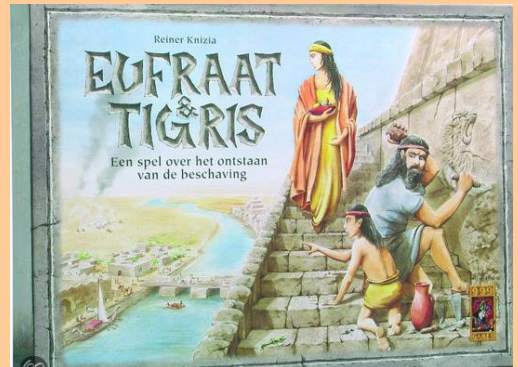
## HANDIG OM TE WETEN

Om een hoge eindscore te behalen moet een speler zich breed ontwikkelen. Je moet nieuwe conflicten aangaan om ook in je zwakste categorie te scoren. Spelers wisselen hierdoor voortdurend van tactiek.

Een gewonnen of verloren conflict kan voor een totaal andere situatie op het spelbord zorgen. Dit zorgt ervoor dat het spel nooit statisch is.

Je bent gedurende het hele spel actief.

Wanneer een medespeler een conflict uitlokt waarin jouw leider betrokken is, moet je in actie komen.



2-4



60-90 min



12+



Strategisch

<https://www.youtube.com/watch?v=ohoRh-Ovgzk>

## VERSIES

Basisversie:

De factor geluk zit grotendeels in het blind aanvullen van je fiches. Probeer eens het volgende: leg zes fiches open op tafel. Een speler die zijn hand moet aanvullen kan kiezen uit een fiche van de voorraad of een open fiche uit de etalage. Je medespelers weten dan wel wat je hebt getrokken. Na het aanvullen van je persoonlijke voorraad wordt de open etalage weer aangevuld tot zes en kan de volgende speler zijn hand aanvullen.